

BABACAN



LATAR BELAKANG

- Perancangan kartu kuartet bahasa Sunda ini bertujuan untuk meningkatkan ketertarikan siswa terhadap bahasa Sunda. Adapun latar belakang dilakukannya perancangan ini adalah karena mulai menurunnya tingkat ketertarikan siswa terhadap bahasa Sunda yang akhirnya mempengaruhi nilai mata pelajaran bahasa Sunda di sekolah mereka.
- Adapun metode yang digunakan dalam perancangan kartu ini menggunakan teori dari Sekamelang, yang menjelaskan bahwa permainan kartu kuartet adalah permainan kartu yang terdiri atas beberapa jumlah kartu bergambar yang dari kartu bergambar tersebut tertera keterangan berupa tulisan yang menerangkan gambar tersebut.



ANALISIS SWOT

<p>Strengths</p> <ol style="list-style-type: none">1. Permainan kartu ini dapat menarik minat anak-anak belajar bahasa Sunda.2. Sebagai media alternatif belajar Bahasa Sunda.3. Memperkenalkan aksara sunda.4. Memperkenalkan permainan kuartet kepada anak-anak.5. Menjadi jembatan anak-anak dalam berinteraksi dengan sesama menggunakan media permainan kartu.	<p>Weaknesses</p> <ol style="list-style-type: none">1. Harus dimainkan lebih dari 1 orang.2. Cara permainan harus diajarkan terlebih dahulu.3. Kartu akan rusak jika terkena air.4. Biaya produksi yang cukup mahal.5. Kartu dapat sobek dan jika sebuah kartu rusak tidak dapat diganti.6. Permainan yang monoton.
<p>Opportunities</p> <ol style="list-style-type: none">1. Belajar sambil bermain membuat anak lebih cepat mengingat sesuatu.2. Menggunakan karakter yang lucu agar dapat menarik perhatian anak-anak dan tidak menutup kemungkinan dijadikan sebagai <i>action figure</i> yang dapat dikoleksi.3. Meningkatkan motivasi belajar anak.4. Melatih keterampilan anak dalam berpikir dan menganalisa keadaan.5. Melatih kemampuan konsentrasi anak.	<p>Threats</p> <ol style="list-style-type: none">1. Permainan <i>mobile game</i> yang semakin canggih dan menarik.2. Permainan kartu lainnya seperti UNO dan Remi.3. Permainan kuartet yang semakin dilupakan di kalangan anak-anak.4. Harga yang cukup mahal.5. Kesenjangan dari permainan PS5 dan Xbox yang memiliki grafik dan berbagai <i>game</i> di dalamnya.



STUDI REFERNSI



Kartu Kuartet Guru Bumi



Kartu Kuartet Kuasaji



Konsep Visual

Tema yang diangkat dalam permainan kartu ini adalah berupa pengetahuan tentang bahasa Sunda yang sederhana. Dalam setiap kartu kuartet ini berisi informasi tentang objek maupun keterangan objek tersebut dan juga bahasa Sunda dari objek yang diilustrasikan.



Konsep Format Desain

Format desain kartu kuartet ini berbentuk potrait, berukuran 10 cm x 7,14 cm. Terdapat nama tema di atas kartu, subtema, nama objek dalam bahasa Indonesia dan bahasa Sunda, serta terdapat aksara Sunda dan deskripsi objek.



Konsep Kartu Kuartet

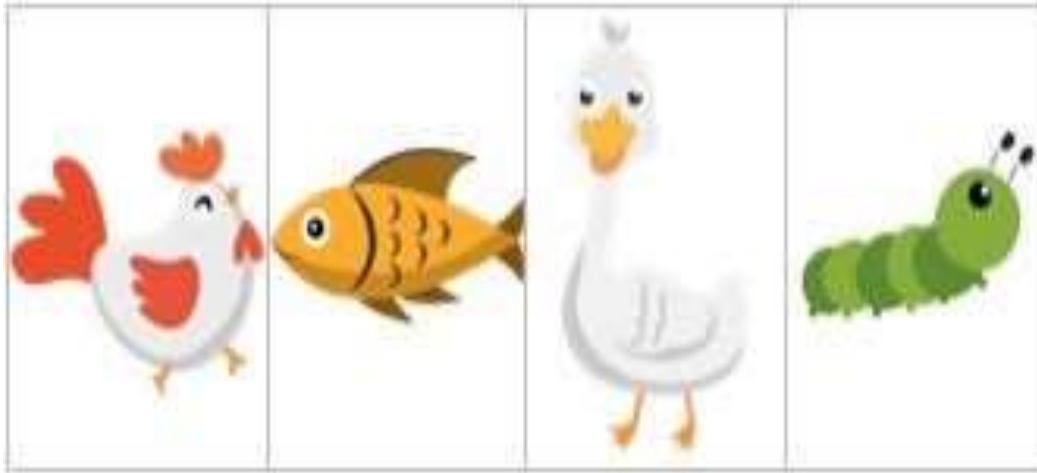


Key Visual

Segmentasi target utama permainan kartu kuartet ini adalah anak-anak berusia 7-9 tahun. Maka dari itu pendekatan visual dalam perancangan permainan kartu kuartet ini menggunakan ilustrasi 2 dimensi berformat *vector*.



Key Visual



SKETSA



MEDIA UTAMA

<p>5 SASATOAN (Nawon)</p> <p>HILEUD (Ulat) KUKUPU (Kupu-Kupu)</p> <p>SIREUM (Semut) PAPATONG (Capung)</p>	<p>6 SASATOAN (Nawon)</p> <p>HILEUD (Ulat) KUKUPU (Kupu-Kupu)</p> <p>SIREUM (Semut) PAPATONG (Capung)</p>
<p>HILEUD (Ulat) ᄃᄃᄃᄃ</p>  <p>Ulat adalah tahap larva dari spesies kupu-kupu dan ngengat. Sebagian besar ulat memakan tumbuhan dan hewan lainnya seperti mangkuk protein serangga. Kebanyakan ulat memiliki kelenjar kimia dalam tubuhnya.</p>	<p>KUKUPU (Kupu-Kupu) ᄃᄃᄃᄃ</p>  <p>Kupu-kupu merupakan serangga yang tergolong ke dalam orde Lepidoptera, atau serangga bersempit sayap. Kupu-kupu memiliki tubuh dengan struktur tubuh kungu dan sayap yang lebar.</p>
<p>7 SASATOAN (Nawon)</p> <p>HILEUD (Ulat) KUKUPU (Kupu-Kupu)</p> <p>SIREUM (Semut) PAPATONG (Capung)</p>	<p>8 SASATOAN (Nawon)</p> <p>HILEUD (Ulat) KUKUPU (Kupu-Kupu)</p> <p>SIREUM (Semut) PAPATONG (Capung)</p>
<p>SIREUM (Semut) ᄃᄃᄃᄃ</p>  <p>Semut merupakan ulat dari 100 juta (Nawon), dengan sekitar 1000 spesies. Semut adalah serangga serangga kecil dengan tubuh dan sayap yang panjang yang sangat seragamnya dalam bentuk dan ukuran.</p>	<p>PAPATONG (Capung) ᄃᄃᄃᄃ</p>  <p>Capung adalah serangga kungu yang hidup di daerah perairan. Tubuh capung memiliki sayap yang lebar dan sayap yang panjang.</p>



KOTAK KARTU



KESIMPULAN

- 1) Menambah pengetahuan dan wawasan tentang bahasa Sunda dasar dalam bentuk permainan kartu.
- 2) Permainan kartu ini diharapkan bisa menjadi salah satu alternatif belajar untuk anak-anak dalam mengenal bahasa Sunda.
- 3) Terdapat 48 kartu dan 4 kategori yang ada di dalam kartu Kasunda yang dapat dimainkan bersama teman maupun keluarga.
- 4) Permainan kartu kuartet Kasunda ini diharapkan dapat menumbuhkan minat anak-anak dalam belajar bahasa Sunda.



